

Komplexe Zahlen:

- Um bei einem Bruch den Nenner i-frei zu bekommen, einfach den Bruch komplex-konjugiert erweitern.
- Bei einer Wurzel sollte der Radikand auf die Form $(\alpha + \beta i)^2$ gebracht werden
- Bei der Nullstellenberechnung müssen Real- und Imaginärteil gleichzeitig 0 sein. Zuerst Nullstelle des einen berechnen, dann für jede Nullstelle die Nullstellen des anderen berechnen.
- Komplex-konjugiert: $v = a + bi, \bar{v} = a - bi$
- $|v|^2 = v \cdot \bar{v}$

LR-Zerlegung:

- $l_i = \frac{a_i}{a_1}$ Wobei im n-ten Schritt die ersten n-1 Zeilen und Spalten nicht beachtet werden
- Vorwärtseinsetzen: $Ly = b$ und Rückwärtseinsetzen: $Rx = y$
- $\det(A) = \text{sgn}(\Pi) \cdot \det(R) = \text{sgn}(\Pi) \cdot \prod r_{i,i}$
- Bei Pivotisierung: komplette Zeile tauschen, nachher gilt $LRx = b' = Pb$
- Voraussetzung für Zerlegung: A ist diagonaldominant, $\sum_{j=1, j \neq i}^n |a_{i,j}| \leq |a_{i,i}|$ und $\det(A) \neq 0$
- Bei einer Nullspalte (dh, das Pivotelement ist 0) einfach den Schritt überspringen. Matrix ist singular $\rightarrow Ly = b$ ist eindeutig, $Rx = y$ ergibt einen Widerspruch oder Abhängigkeit
- $\det(A) = 0$ gdw. 0 ist Eigenwert von A
- Komplexität von $O\left(\frac{1}{3}n^3\right)$
- Bei s.p.d.-Matrizen und nichtsingulären, diagonaldominanten Matrizen keine Pivotisierung nötig

Normen:

Vektor:

- $\|x\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i|$ ist die Summe der Beträge der Elemente
- $\|x\|_\infty = \max_i |x_i|$ ist das betragsmäßig größte Element
- $\|x\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n |x_i|^2}$

Matrix:

- $\|A\|_1 = \max_j \sum_{i=1}^n |a_{i,j}|$ ist das Maximum der Spaltensummen
- $\|A\|_\infty = \max_i \sum_{j=1}^n |a_{i,j}|$ ist das Maximum der Zeilensummen
- $\|A\|_2 = \sqrt{\lambda_{\max}(A^T A)}$ Spektralnorm, für s.p.d. Matrizen: $\|A\|_2 = \lambda_{\max}(A)$
- $\|A \cdot B\| \leq \|A\| \|B\|$

Kondition einer Matrix: Maß für die Abhängigkeit von Störungen, $K(A) = \|A^{-1}\| \|A\|$

relative Kondition: $K_{rel}(f, x) = \left| \frac{x}{f(x)} \cdot f'(x) \right|$

Relativer Fehler: $\frac{\|x - \tilde{x}\|}{\|x\|} = \frac{K(A)}{1 - (K(A) \cdot \frac{\|\Delta A\|}{\|A\|})} \cdot \left(\frac{\|\Delta A\|}{\|A\|} + \frac{\|\Delta b\|}{\|b\|} \right)$

Absoluter Fehler: $\|x\| \text{ berechnen, } \|\Delta x\| \leq \text{rel.Fehler} \cdot \|x\|$

Für $r_A K(A) < 1$ gilt: $r_x \leq \frac{K \cdot (r_A + r_b)}{1 - (r_A \cdot K)}$ $r_x \leq K(A) \cdot r_b$

$$Ax = b, A = L + D + R = \begin{pmatrix} \cdot & & R \\ & D & \\ L & & \cdot \end{pmatrix}$$

Gesamtschrittverfahren (Jakobi-Verfahren): $Dx^{(1)} + (L + R)x^{(0)} = b$

Einzelschrittverfahren (Gauss-Seidel-Verfahren): $(D + L)x^{(1)} + Rx^{(0)} = b$

Gleichungen aufstellen, dann mit dem Startvektor den Folgevektor ausrechnen, usw.

Zeilensummenkriterium: $\max_{1 \leq i \leq n} \sum_{k=1, k \neq i}^n \frac{|a_{i,k}|}{|a_{i,i}|} < 1$

Spaltensummenkriterium: $\max_{1 \leq k \leq n} \sum_{i=1, i \neq k}^n \frac{|a_{i,k}|}{|a_{k,k}|} < 1$

Sind ZSK oder SSK erfüllt, so konvergieren Einzel- und Gesamtschrittverfahren

Einzelschrittverfahren konvergiert auch bei s.p.d. Matrizen

GSV konvergiert, wenn Spektralradius = $\lambda_{\max}[D^{-1} \cdot (-L - R)] < 1$ gilt

ESV konvergiert, wenn Spektralradius = $\lambda_{\max}[(D + L)^{-1} \cdot (-R)] < 1$ gilt

Banach'scher Fixpunktsatz:

1. Intervall abgeschlossen
2. f ist selbstabbildend: $f: I \rightarrow I, f'(x) \neq 0 \forall x \in I$
3. Kontraktion: laut Mittelwertsatz gilt: $Lipschitzkonstante L = \max_{x \in I} |f'(x)| < 1$

Sind alle 3 Punkte erfüllt, so besitzt I genau einen Fixpunkt und für jeden Startwert x aus I konvergiert die Folge gegen den Fixpunkt.

Definition Fixpunkt: Fixpunkt ist ein Punkt eines Graphen, für den $f(x) = x$ gilt.

Nullstellenproblem → **Fixpunktproblem:** wandle $f(x)=0$ um in $g(x)=x$, $g(x)$ muss ein x enthalten

Fixpunktproblem → **Nullstellenproblem:** wandle $g(x)=x$ um in $f(x)=0$, $g(x)$ muss ein x enthalten

Fixpunktiteration: $x^{k+1} = f(x^k), x_0 \in I$ lineare Konvergenz

a-priori: $\|x_n - \bar{x}\| \leq \frac{L^n}{1-L} \|x_1 - x_0\|$, also höchstens $n = \left\lceil \frac{\log \frac{\epsilon \cdot (1-L)}{\|x_1 - x_0\|}}{\log L} \right\rceil$ Iterationen

a-posteriori: $\|x_n - \bar{x}\| \leq \frac{L}{1-L} \|x_n - x_{n-1}\|$

Newton-Iteration:

quadratische Konvergenz bei einfacher Nullstelle, keine 100%ige Konvergenz

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

Für Systeme:

1. Jakobi-Matrix: $(DF)(x, y) = \begin{pmatrix} \text{Term 1 nach } x \text{ abgeleitet} & \text{Term 1 nach } y \text{ abgeleitet} \\ \text{Term 2 nach } x \text{ abgeleitet} & \text{Term 2 nach } y \text{ abgeleitet} \end{pmatrix}$
2. Löse $(DF)(x^{(n)}, y^{(n)}) \cdot s^{(n)} = -f(x^{(n)}, y^{(n)})$, also $s^{(n)}$ bestimmen
3. $x^{(n+1)} = x^{(n)} + s^{(n)}$
4. Zum Schluss (nach der letzten Iteration) noch $f(x)$ mit dem letzten x berechnen

Beim **vereinfachten Newton** ersetze $(DF)(x^{(n)}, y^{(n)})$ aus Schritt 2 durch $(DF)(x^{(0)}, y^{(0)})$
Das vereinfachte Newton-Verfahren konvergiert linear.

Polynominterpolation:

Ein Polynom n-ten Grades wird eindeutig durch n+1 Stützstellen bestimmt

Interpolationsfehler:

i Stützstellen, bilde die i-te Ableitung von f. Ist $f'(x) < 0$ (fallend) oder $f'(x) > 0$ (steigend) für alle x aus I, so ist f streng monoton fallend/steigend. $f^{(i)}(x)$ hat dann sein Maximum am Rand von I.

Nun gilt: $\max_{x \in I} |P(f|x_1, \dots, x_i)(x) - f(x)| \leq \max_{x \in I} |w(x)| \cdot \max_{x \in I} \frac{|f^{(i)}(x)|}{i!}$, $w(x) = \prod_{j=1}^n (x - x_j)$

Aitken-Neville-Schema:

$P_{i,0} = f(x_i)$, x_i sind durchlaufend. Umbenennen, wenn nicht.

$$P_{i,k} = P_{i,k-1} + \frac{x_i - x}{x_i - x_{i-k}} \cdot (P_{i-1,k-1} - P_{i,k-1})$$

Lagrange-Schema:

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n f_i \cdot l_i(x) \quad \text{mit} \quad l_i(x) = \prod_{k=0, k \neq i}^n \frac{x - x_k}{x_i - x_k}$$

Newton-Schema:

$P(f|x_0 \dots x_n) = f_1 + (x - x_0) \cdot f'_1 + (x - x_0) \cdot (x - x_1) \cdot f''_1 + \dots$ mit

$$\begin{array}{l}
 x_1 \left| \begin{array}{l} f_1 \\ \vdots \\ f_2 - f_1 = f'_1 \end{array} \\
 x_2 \left| \begin{array}{l} f_2 \\ \vdots \\ f_3 - f_2 = f'_2 \quad \vdots \\ f_2 - f_1 = f''_1 \end{array} \\
 x_3 \left| \begin{array}{l} f_3 \\ \vdots \\ f_4 - f_3 = f'_3 \quad \vdots \\ f_3 - f_2 = f''_2 \quad \vdots \\ f_2 - f_1 = f'''_1 \end{array} \\
 x_4 \left| \begin{array}{l} f_4 \\ \vdots \\ \vdots \\ \vdots \end{array}
 \end{array}$$

lineares Ausgleichsproblem:

1. Matrix A aufstellen:
 - 1. Spalte α -Term, abhängig von t_i , ohne α
 - 2. Spalte β -Term, abhängig von t_i , ohne β

$$2. \quad b = \begin{pmatrix} f_0 \\ \vdots \\ f_n \end{pmatrix}, x = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$$

QR-Zerlegung:

Householder: Aufwand: $O\left(\frac{2}{3}n^3\right)$

1. $v_1 = a_1 + \operatorname{sgn}(a_{11}) \cdot \|a_1\|_2 \cdot e_1$ a_1 bzw e_1 bezeichnet die erste Spalte der Matrix A bzw I
2. $n_1 = \|v_1\|_2^2$
3. $A^1 = A - \frac{2}{n_1} \cdot v_1 \cdot (v_1^T \cdot A)$
4. $b^1 = b - \frac{2}{n_1} \cdot v_1 \cdot (v_1^T \cdot b)$
5. von A^1 erste Zeile und Spalte streichen, von b^1 erste Zeile streichen, weiter mit 1.
6. $R = \begin{pmatrix} A^1 & \dots & \dots \\ 0 & A^2 & \dots \\ 0 & 0 & \ddots \end{pmatrix} Q^T b = \begin{pmatrix} b^1 \\ b^2 \\ \vdots \end{pmatrix}$
7. Berechne x mit $\|Rx - Q^T b\|$
8. Residuum = Approximationsfehler ist die Norm dessen, was bei $Q^T b$ überflüssig ist, da in den entsprechenden Zeilen in R nur Nullen stehen

Givens: Aufwand: $O\left(\frac{4}{3}n^3\right)$

Normalgleichungen:

$$\tilde{A}x = \tilde{b} \quad \text{mit} \quad \tilde{A} = A^T A \quad \text{und} \quad \tilde{b} = A^T b$$

Achtung: $K_2(\tilde{A}) = K_2(A)^2$ die Kondition quadriert sich

AWP:

maximales Existenzintervall: $D \subset \mathbb{R} \times \mathbb{R}^n$ offen, $f: D \rightarrow \mathbb{R}^n$ stetig und erfüllt lokale Lipschitzbed.

DGL n-ter Ordnung in DGL 1. Ordnung:

$$z(x) = \begin{pmatrix} y(x) \\ y'(x) \\ \vdots \\ y^{(n-1)}(x) \end{pmatrix}, z'(x) = \begin{pmatrix} y'(x) \\ y''(x) \\ \vdots \\ y^{(n)}(x) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} z_2(x) \\ z_3(x) \\ \vdots \\ z_n(x) \\ y^{(n)}(x) = \dots \end{pmatrix} \quad \text{mit} \quad z(0) = [y(0), y'(0), \dots, y^{(n-1)}(0)]$$

Trennung der Variablen:

DGL der Form $y'(x) = f(x) \cdot g(y)$

1. $\frac{dy(x)}{dx} = f(x) \cdot g(y) \Leftrightarrow \int \frac{dx}{f(x)} = \int g(y) dy$
2. Auf die Form $y = \dots$ bringen
3. Anfangsbedingung einsetzen und c berechnen
4. Existenzintervall angeben

Mit Substitution:

z.B. $z = \left(\frac{y}{x}\right) :$

1. DGL umformen, bis alle Variablen durch z ersetzt werden können. AW neu berechnen!
2. $z' = \frac{1}{x}(f(z) - z)$. Damit 1.-3. von oben berechnen.
3. Zurücksostituieren und dann auf $y = \dots$ bringen. Danach 4. von oben

DGL-Systeme:

1. EW von A berechnen
2. EV von A berechnen. Bei k -fachen EW v_{i+1} bis v_{i+k} so ausrechnen:

$$(A - \lambda I)v_{i+j} = v_{i+j-1} \text{ mit } j = 1, 2, \dots, k$$

3. Fundamentalsystem:

$$\text{einfache EW: } y_1(t) = v_1 \cdot e^{\lambda_1 t}, \dots, y_i(t) = v_i \cdot e^{\lambda_i t}$$

k -fache EW:

$$y_{i+1}(t) = v_{i+1} \cdot e^{\lambda_{i+1} t}, y_{i+2}(t) = (v_{i+2} + t \cdot v_{i+1}) \cdot e^{\lambda_{i+2} t}, y_{i+3}(t) = (v_{i+3} + t \cdot v_{i+2} + \frac{t^2}{2} \cdot v_{i+1}) \cdot e^{\lambda_{i+3} t}, \dots$$

4. Wronski-Matrix:
$$W(t) = \begin{pmatrix} \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \\ y_1(t) & y_2(t) & \cdots & y_n(t) \\ \vdots & \vdots & \cdots & \vdots \end{pmatrix}$$

5. Homogene Lösung: $y_H(t) = W(t) \cdot c$ mit $W(t_0) \cdot c = y_0$

6. Partikuläre Lösung: $y_P(t) = W(t) \cdot c(t)$ mit $W(t) \cdot c'(t) = F(t) \rightarrow c'(t), c(t) = \int_0^t c'(u) du$

7. Gesamtlösung: $y(t) = y_H + y_P$

Näherungsverfahren:

implizite Verfahren: Um y_{k+1} zu berechnen wird y_{k+1} benötigt, in jedem Schritt ein GLS lösen
gegeben: $y' = \dots, y(0) = \dots, h = \dots$

expliziter Euler: $y_{k+1} = y_k + h \cdot f(x_k, y_k)$ Konvergenzordnung 1

impliziter Euler: $y_{k+1} = y_k + h \cdot f(x_{k+1}, y_{k+1})$ Konvergenzordnung 1

verbessertes Euler:

$$y_{k+1} = y_k + h \cdot K_2$$

$$K_1 = f(x_k, y_k)$$

$$K_2 = f\left(x_k + \frac{1}{2}h, y_k + \frac{1}{2}h \cdot K_1\right)$$

Konvergenzordnung 2

$$y_{k+1} = y_k + \frac{h}{6} \cdot (K_1 + 2 \cdot K_2 + 2 \cdot K_3 + K_4)$$

$$K_1 = f(x_k, y_k)$$

$$K_2 = f\left(x_k + \frac{1}{2}h, y_k + \frac{1}{2}h \cdot K_1\right)$$

$$K_3 = f\left(x_k + \frac{1}{2}h, y_k + \frac{1}{2}h \cdot K_2\right)$$

$$K_4 = f(x_k + h, y_k + h \cdot K_3)$$

Runge-Kutta:

Konvergenzordnung 4

Sonstiges:

$$\log_b(u \cdot v) = \log_b(u) + \log_b(v) \text{ mit } u, v, b \in \mathbb{R}^+, b \neq 1 \quad \frac{\log a}{\log b} = c \Leftrightarrow b^c = a \quad \log_b a = c \Leftrightarrow b^c = a$$

$$\log_b(c^n) = n \cdot \log_b c \quad \log_a c = \frac{\log_b c}{\log_b a} \quad \log_b\left(\frac{u}{v}\right) = \log_b(u) - \log_b(v) \text{ mit } u, v, b \in \mathbb{R}^+, b \neq 1$$

$$b^{\log_b c} = c \quad \log_b c = \frac{1}{\log_c b} \quad \ln(0) = 1 \quad \det(A) = \det\left(\begin{pmatrix} a_1 & a_2 \\ a_3 & a_4 \end{pmatrix}\right) = \frac{1}{\det(A)} \cdot \begin{pmatrix} a_4 & -a_2 \\ -a_3 & a_1 \end{pmatrix}$$

$$\int \frac{1}{x} dx = \ln|x| + c \quad \int a^x dx = \frac{a^x}{\ln a} + c \quad \int \frac{1}{\cos^2 x} dx = \tan x + c$$

$$f(x) = \frac{u(x)}{v(x)}, \text{ dann ist } f'(x) = \frac{u'(x) \cdot v(x) - u(x) \cdot v'(x)}{v(x)^2}$$

$$f(x) = g(h(x)), \text{ dann ist } f'(x) = g'(h(x)) \cdot h'(x)$$

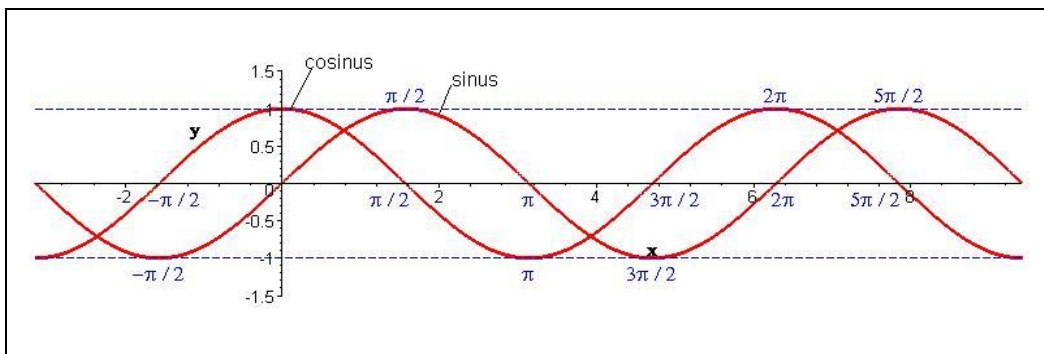
$f(x)$	$F(x)$
0	C
$k (k \in \mathbb{R})$	$kx + C$
x	$\frac{1}{2}x^2 + C$
$2x$	x^2
x^2	$\frac{1}{3}x^3$
$3x^2$	x^3
$qx^{q-1} (q \neq 0)$	x^q
x^q	$\begin{cases} \frac{x^{q+1}}{q+1} & \text{wenn } q \neq -1 \\ \ln x & \text{wenn } q = -1 \end{cases}$
e^x	e^x
e^{kx}	$\frac{1}{k}e^{kx}$
$a^x \ln a (a > 0, a \neq 1)$	a^x
a^x	$\frac{a^x}{\ln a}$
$e^{x \ln x } (\ln x + 1)$	$ x ^x$ entspricht $e^{x \ln x }$ ($x \neq 0$)
$-\frac{2}{x^3}$	$\frac{1}{x^2}$
$-\frac{1}{x^2}$	$\frac{1}{x}$
$\frac{1}{x}$	$\ln x $
$\ln x$	$x \ln x - x$
$\frac{1}{x} \frac{1}{\ln a}$	$\log_a x$
$\log_a x$	$\frac{1}{\ln a} (x \ln x - x)$
$\sin x$	$-\cos x$
$\cos x$	$\sin x$
$\tan x$	$-\ln \cos x $
$\cot x$	$\ln \sin x $
$\frac{1}{\cos^2 x} = 1 + \tan^2 x$	$\tan x$
$\frac{-1}{\sin^2 x} = -(1 + \cot^2 x)$	$\cot x$
$\arcsin x$	$x \arcsin x + \sqrt{1-x^2}$
$\arccos x$	$x \arccos x - \sqrt{1-x^2}$
$\arctan x$	$x \arctan x - \frac{1}{2} \ln(1+x^2)$

$f(x)$	$F(x)$
$\frac{1}{\sqrt{1-x^2}}$	$\arcsin x$
$\frac{-1}{\sqrt{1-x^2}}$	$\arccos x$
$\frac{1}{x^2+1}$	$\arctan x$
$\frac{1}{(x^2+1)^2}$	$\frac{1}{2} \left(\frac{x}{x^2+1} + \arctan x \right)$
$\sinh x$	$\cosh x$
$\cosh x$	$\sinh x$
$\tanh x$	$\ln \cosh x$
$\coth x$	$\ln \sinh x$
$\frac{1}{\cosh^2 x} = 1 - \tanh^2 x$	$\tanh x$
$\frac{-1}{\sinh^2 x} = 1 - \coth^2 x$	$\coth x$
$\operatorname{arsinh} x$	$x \operatorname{arsinh} x - \sqrt{x^2+1}$
$\operatorname{arcosh} x$	$x \operatorname{arcosh} x - \sqrt{x^2-1}$
$\operatorname{artanh} x$	$x \operatorname{artanh} x + \frac{1}{2} \ln(1-x^2)$
$\operatorname{arcoth} x$	$x \operatorname{arcoth} x + \frac{1}{2} \ln(x^2-1)$
$\frac{1}{\sqrt{x^2+1}}$	$\operatorname{arsinh} x$
$\frac{1}{\sqrt{x^2-1}}, x > 1$	$\operatorname{arcosh} x$
$\frac{1}{1-x^2}, x < 1$	$\operatorname{artanh} x$
$\frac{1}{1-x^2}, x > 1$	$\operatorname{arcoth} x$
$\sin^2 x$	$\frac{x - \sin(x) \cos(x)}{2}$
$\cos^2 x$	$\frac{x + \sin(x) \cos(x)}{2}$
e^{-x^2}	$\frac{\sqrt{\pi}}{2} \operatorname{Erf} x$
e^{-ax^2+bx+c}	$\frac{\sqrt{\pi}}{2\sqrt{a}} e^{\frac{b^2}{4a}+c} \operatorname{Erf} \left(\sqrt{a} x - \frac{b}{2\sqrt{a}} \right)$
$\frac{u'(x)}{u(x)}$	$\ln u(x)$

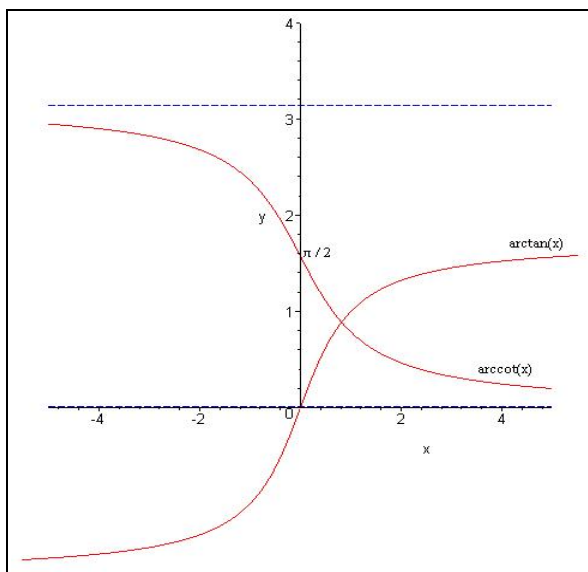
Eine Matrix A ist orthogonal, wenn gilt: $A^T A = AA^T = I \Leftrightarrow A = A^{-1}$

Eine Matrix A ist regulär, wenn gilt: $\det(A) \neq 0$

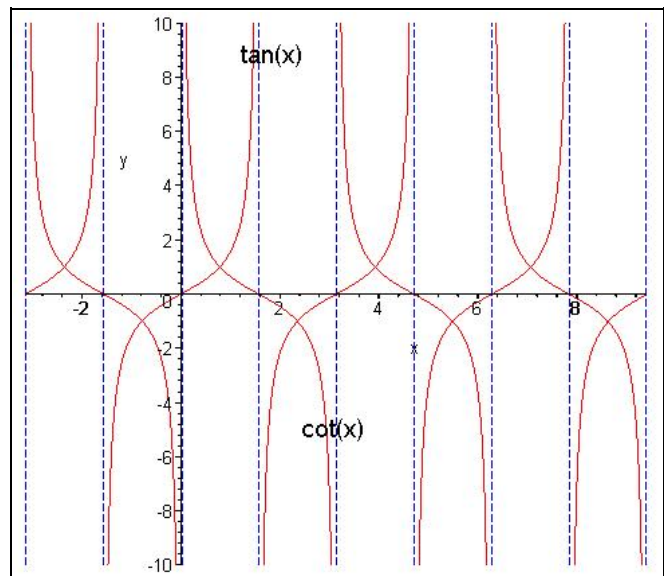
	$0 \cdot \Pi$	$\frac{1}{6} \cdot \Pi$	$\frac{1}{4} \cdot \Pi$	$\frac{1}{3} \cdot \Pi$	$\frac{1}{2} \cdot \Pi$
sinus	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{0}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{1}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{2}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{3}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{4}$
cosinus	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{4}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{3}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{2}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{1}$	$\frac{1}{2} \cdot \sqrt{0}$



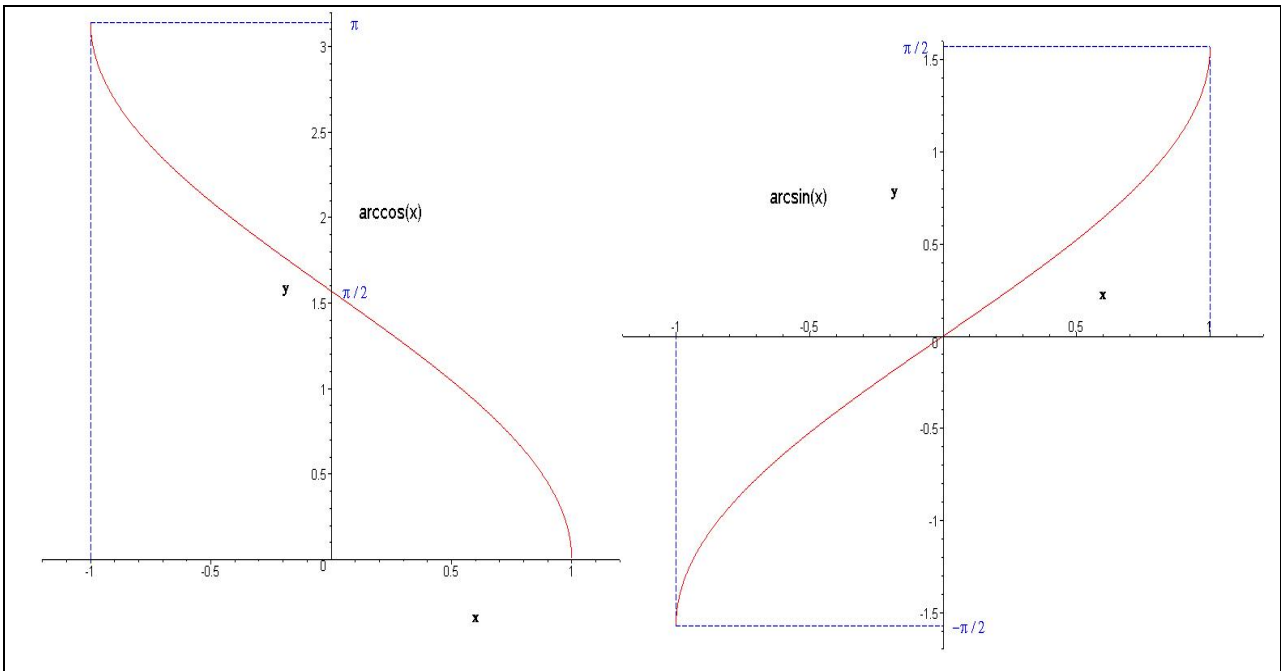
sinus und cosinus



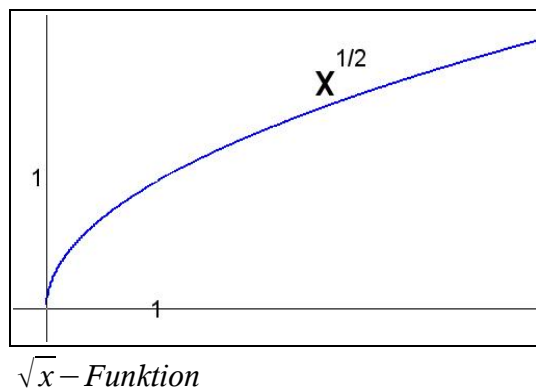
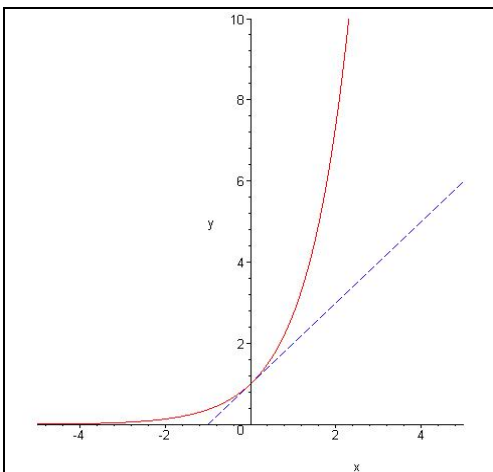
arctan und arccot



tan und cot



arcsin und arccos



e-Funktion. Die ln-Funktion ist die Spiegelung an der Hauptdiagonalen

$e = 2.71828183$
 $\Pi = 3.14159265$

$$e^{iz} = \cos(z) + i \cdot \sin(z) \quad \arctan(b) = a \Leftrightarrow \tan(a) = b \quad \cos^2(x) + \sin^2(x) = 1 \quad \tan(x) = \frac{\sin(x)}{\cos(x)}$$